

## DENEYİM ORYANTASYONU

### DÜŞÜK DOĞRULUKLU PROTOTİPLER

*Temel fikir ve işlevleri anlamak ve test etmek için hızlı, ucuz ve basit prototipler*

#### 0. Aşama adı

Deneyim Oryantasyon –Prototip

#### 1. Araç adı

DÜŞÜK DOĞRULUKLU PROTOTİPLER

#### 2. Süre

15 dakikadan 1 saate kadar

#### 3. Kullanılan malzemeler

Bir şey inşa etmek için her şey, örneğin kağıt, karton, renkli kalemler, makas ve yapıştırıcı, aynı zamanda mobilya ve diğer nesnelere.

#### 4. Bu araç nedir, amacı ve faydası nedir?

Düşük doğruluklu prototipler hızlı, basit, ucuz ve kolayca uygulanabilir, genellikle ilk prototip sürümüdür. Bunlar, bir ürünün fikrini ve temel işlevlerini ve bir hizmetin sürecini anlamak ve fikri ve işlevselliğini test etmek için kağıt ve karton gibi ucuz malzemelerden yapılmıştır. Örneğin, üzerine ses düğmeleri ve diğerlerinin çizildiği kartondan yapılmış bir radyo olabilir. Özel bir uzmanlık veya malzeme gerekmediğinden, aslına uygun prototiplerin oluşturulması ve uygulanması kolay ve eğlencelidir. Farklı test turları sırasında, düşük doğruluklu prototipler kademeli olarak daha gelişmiş prototiplere dönüşür. Düşük aslına uygun prototipler, teknik ve mesleki sektörlerde çalışmak için gereklidir, ancak sınıf etkinliklerinin planlanması, öğretim ve diğer herhangi bir eğitim amacı için de kullanılabilir.

#### 5. Bu aracın pratikte nasıl kullanılacağına ilişkin adımlar

1. Fikirleri veya daha da geliştirilmiş bir fikri, onun ne olduğu ve amacının ne olduğu hakkında ek bilgiler içeren bir kavram haline getirin. Bunlar sizin yönergelerinizdir.
2. Aslına uygun olmayan prototipi, nasıl çalışacağını, nasıl görüneceğini, boyutunun ne olacağını ve tüm işlevlerinin ne olacağını tasarlamaya başlayın.
3. Düşük kaliteli prototipinizi ucuz malzemeler kullanarak oluşturmaya veya geliştirmeye başlayın. Fikri anlamak ve test etmek için gerekli olan fikre ve işlevlere odaklanın. Eğlenmeyi unutmayın!
4. Son olarak, geri bildirim almak için düşük kaliteli prototipinizi kullanıcılar, potansiyel kullanıcılar ve paydaşlarla test edin. Testten önce test materyallerinizi ve sorularınızı hazırlayın.

5. Geri bildirimleri toplayın ve analiz edin. Sonuçlardan çıkan deęişiklikleri ve dięer gelişme noktalarını düşünün.

**Düşük Doğrulukta Prototiplere Bir Örnek: Bir Dijital Ürünün Kağıt Prototiplenmesi**

1. Bir kalem ve kağıt alın.
2. Bir fikrin konseptini test etmek için bir dijital ürün arayüzünün farklı ekranlarını kağıtlara çizin. Renklendirme gibi ayrıntıları göz ardı edin.

**6. Bu aracı kullanmak için ipuçları ve püf noktaları**

Düşük aslına uygun prototipler, potansiyel prototipler oluşturmak ve test etmek için geliştirme sürecinin ilk aşamalarında faydalıdır.

---