

## DENEYİM ORYANTASYONU

### HIZLI DENEYİMLEME

*Geri bildirim ve iyileştirme almak için fikirleri ve prototipleri hızla deneyin*

#### 0. Aşama adı

Deneyim Oryantasyon –Prototip

#### 1. Araç adı

Hızlı Deneyimleme

#### 2. Süre

*Değişken (konseptlere bağlı olarak birkaç gün/hafta)*

#### 3. Kullanılan malzemeler

Deneyimleme yapılacak kavramlara bağlı olarak çeşitli materyaller kullanılabilir, örneğin:

- Kağıt
- renkli kalemler
- makas/tutkal
- Hizmet konseptleri, fikirleri ve prototipleri için gerekli olabilecek her türlü donanım

#### 4. Bu araç nedir, amacı ve faydası nedir?

Hızlı deneyimleme, prototipler hakkında erken geri bildirim almak için kullanıcılar, öğrenciler, öğretmenler, paydaşlar veya geliştiriciler gibi hedef kitle ile test etmek üzere hızlı bir şekilde prototip oluşturma sürecidir. Bu, geliştiricinin son aşamalarına devam etmeden ve geliştirme için yön bulmadan önce neyin işe yarayıp neyin yaramadığını veya hangi alternatif versiyonun en iyi şekilde çalıştığını bulmanıza yardımcı olur. Bu, fikri doğrudan son bir sürüme dönüştürmek veya son test için yalnızca bir sürüme sahip olmak yerine prototipler oluşturmanın ve test etmenin iyi ve kaynak dostu bir yoludur. Hızlı deneyler, öğrencilerin projelerinde kullandıkları öğretimde bir araç olarak kullanılabilir, aynı zamanda öğretim ve öğretim alanlarını planlamak ve geliştirmek için de kullanılabilir.

#### 5. Bu aracın pratikte nasıl kullanılacağına ilişkin adımlar

1. Daha açıklayıcı bir biçime dönüştürülmüş fikirler olan fikirlere ve kavramlara bakın ve hızlı denemeler ile neyi başarmak istediğinizi düşünün. Çalışmayı ve hızlı denemelere kimlerin dahil edileceğini planlayın.
2. Hızlı deneyimlemeler için prototipler geliştirin. Bunlar basit ve kolay olmalıdır, örneğin aslına uygun olmayan prototipler. Prototiplerin farklı geliştirme ve test turlarına sahip olabilirsiniz. Prototiplerin denemeler sırasında uyarlanması ve değiştirilmesi kolay olmalıdır.

3. Davet ettiğiniz kişilerle hızlı denemeler yapın. Rol oynama veya storyboard gibi farklı etkinlikler aracılığıyla prototiplerle denemeler yapabilirsiniz. Süreç boyunca testçileri gözlemleyin ve yorumlarını, tepkilerini ve prototiplerin nasıl çalıştığını not edin. Ayrıca yeni veya değiştirilmiş prototiplerin geliştirilmesine katılabilirler. Neyin iyi gittiğini, neyin çalışmadığını ve nelerin değiştirilmesi gerekebileceğine dair fikirleri kaydetmek için her test turundan sonra ekibinizle bilgi alın.

Etkinliğin sonunda, sonuçları analiz edin ve değişiklikleri ve daha fazla gelişme için alınması gereken eylemleri tartışın.

#### 6. Bu aracı kullanmak için ipuçları ve püf noktaları

Başkalarının prototipin/prototiplerin tümünü kolayca anlamasına yardımcı olmak için bir **Prototipleme Rapor Kartı** hazırlanabilir.

---